



NORSK KENNEL KLUB

MENTALBESKRIVELSE HUND

Arrangør: NSKK and Nordenfjeldske	Sted: Melhus	Prøvens ref. nr.: 87-10004	Dato: 1.04.2010
Rase: Schäfer		Reg. nr.: 26266/08	Fødselsdato: 13.09.08
<input checked="" type="checkbox"/> Hann <input type="checkbox"/> Tispe: Cindex Qujo			
ID-merket: <input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei:	Hundens ID-nummer: Y26266	Tidligere testet: <input type="checkbox"/> Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nei	

Kryss føres i feltet til venstre for observert atferd

	1	2	3	4	5
1a KONTAKT Hilsing	<input type="checkbox"/> Avviser kontakt. Knurring og/eller bitedforsøk	<input type="checkbox"/> Unnviker kontakt. Rygger og drar seg unna	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakt, helt uengasjert, men drar seg ikke unna	<input checked="" type="checkbox"/> Tar kontakt selv eller når fører tar kontakt. Balansert	<input type="checkbox"/> Intensiv kontaktatferd mot testleder. Kan hoppe og bjeffe
1b KONTAKT Samarbeide	<input type="checkbox"/> Følger ikke med tross gjentatte lokkeforsøk	<input type="checkbox"/> Følger med motvillig. Strever mot fø eller trekker mot annen retning	<input checked="" type="checkbox"/> Følger med hele veien. Nøytral	<input type="checkbox"/> Følger med villig. Engasjerer seg	<input type="checkbox"/> Følger med villig. Viser intensiv interesse mot testleder, hopper og bjeffer
1c KONTAKT Håndtering	<input type="checkbox"/> Avviser, knurrer og/eller bite forsøk	<input type="checkbox"/> Unnviker, drar seg unna tar evt. kontakt med fører	<input type="checkbox"/> Aksepterer, nøytral	<input checked="" type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med kontaktatferd	<input type="checkbox"/> Aksepterer. Intensiv kontaktatferd mot testleder
a LEK Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Leker. starter langsomt, men blir aktiv	<input type="checkbox"/> Leker aktivt, starter raskt	<input type="checkbox"/> Leker veldig aktivt - starter veldig raskt
2b LEK Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, men snuser på gjenstanden	<input checked="" type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller nyper i gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte. Hugger i gjenstanden
2c LEK Dra kamp	<input type="checkbox"/> Biter ikke	<input type="checkbox"/> Biter forsiktig, slipper, holder, men drar ikke i mot	<input checked="" type="checkbox"/> Biter - drar i mot - slipper - tar nytt tak	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, drar i mot til testleder slipper	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, rykker, drar i mot til testleder slipper
3a JAKT Forfølgelse	<input type="checkbox"/> Starter ikke	<input type="checkbox"/> Starter men avbryter	<input type="checkbox"/> Starter eller løper langsomt Kan øke farten, avslutter 1/2	<input type="checkbox"/> Starter med høy fart - målrettet Bremses ned ved byttet	<input type="checkbox"/> Starter direkte, stor fart Løper forbi byttet. Kan snu
3b JAKT Griping	<input type="checkbox"/> Overser byttet/springer ikke frem	<input type="checkbox"/> Griper ikke, men snuser på gjenstanden 2	<input type="checkbox"/> Griper noe tvilende, eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> Griper direkte Slipper	<input type="checkbox"/> Griper direkte, Beholder byttet i 3 sekunder 1
4 AKTIVITET	<input type="checkbox"/> Er uoppmerksom/uinteressert/ inaktiv	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og rolig - står, sitter eller ligger	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og i hovedsak rolig. Enkelte aktivitetssøkninger	<input checked="" type="checkbox"/> Er oppmerksom, men noe urolig. Vandrer rundt og snuser	<input type="checkbox"/> Er urolig. Veksler hurtig mellom aktiviteter
4a AVST. LEK Interesse	<input type="checkbox"/> Engasjeres ikke av fig. Uinteressert	<input type="checkbox"/> Kontroll. Avbrudd kan forekomme	<input type="checkbox"/> Interessert. Følger fig. uten avbrudd	<input type="checkbox"/> Interessert. Vil starte. Enkelte startforsøk	<input checked="" type="checkbox"/> Veldig interessert. Gjentatte startforsøk
5b AVST. LEK Truer/aggresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Ingen bjeff eller knurring	<input type="checkbox"/> Enkelte bjeff og/eller knurring under momentets første del	<input type="checkbox"/> Enkelte bjeff og/eller knurring under momentets første og andre del	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd. Bjeffer og knurrer under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd. Bjeffer og knurrer under momentets første og andre del
5c AVST. LEK Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke frem til fig. Uinteressert	<input checked="" type="checkbox"/> Går frem når fig. snakker eller leker med gjenstanden	<input type="checkbox"/> Går frem når fig. gir seg til kjenne	<input type="checkbox"/> Går fram til fig. med lav kroppsholdning og/eller tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> Går fram direkte til fig. uten hjelp
5d AVST. LEK Lekelyst	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Leker, griper forsiktig. Slipper, drar ikke i mot	<input type="checkbox"/> Griper direkte. Kan slippe og ta igjen. Drar i mot	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen. Drar i mot. Slipper ikke
5e AVST. LEK Samarbeide	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse.	<input type="checkbox"/> Blir aktiv, men avbryter	<input checked="" type="checkbox"/> Er aktiv med fig. når denne er aktiv	<input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. Interesse også mot passiv figurant	<input type="checkbox"/> Oppfordrer passig fig. til fortsatt lek
6a OVERRASK Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser, kort stopp	<input checked="" type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende seg bort	<input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter
6b OVERRASK russe/aggresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser noe trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og angrep. Kan avslutte med bitt

Prøvens ref. nr.:	Reg. nr.:		Hundens ID-nummer:		
87-10004	26266/08		426266		
	1	2	3	4	5
6c OVERRASK ysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går frem når fører legger ned kjeledressen/går ikke frem	<input type="checkbox"/> Går frem når fører setter seg på huk og prater med kjeledressen/roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren har gått halve distansen	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen uten hjelp
6d OVERRASK Gjenstående redsel	<input checked="" type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input type="checkbox"/> Liten bue/liten tempoforandring/ ser bort ved noen av passeringene	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring av samme styrke ved minst to passeringer	<input type="checkbox"/> Viser stor redsel eller øket redsel ved samtlige passeringer
6e OVERRASK Gjenstående interesse	<input type="checkbox"/> Ingen interesse for kjeledressen	<input type="checkbox"/> Stanser lukter/ser på kjeledressen en gang	<input checked="" type="checkbox"/> Stanser lukter/ser på kjeledressen minst to ganger	<input type="checkbox"/> Biter i/leker med kjeledressen. Interessen avtar	<input type="checkbox"/> Biter i/leker med kjeledressen ved to eller flere passeringer
7a LYDFØLS Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser, kort stopp	<input checked="" type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unna manøver uten å vende seg bort	<input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter
7b LYDFØLS Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke fram	<input type="checkbox"/> Går fram når fører sitter på huk og prater med skrammelet, roper på hunden	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren står ved siden	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren har gått halve distansen	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet uten hjelp
7c LYDFØLS Vedvarende redsel	<input checked="" type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unna manøver	<input type="checkbox"/> Liten bue/liten tempoforandring ser bort ved noen av passeringene	<input checked="" type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring av samme styrke ved minst to passeringer	<input type="checkbox"/> Viser stor redsel eller øket redsel ved samtlige passeringer
7d LYDFØLS Vedvarende interesse	<input type="checkbox"/> Ingen interesse for lydilden	<input type="checkbox"/> Stanser/lukter ser på lydilden minst 1 gang	<input checked="" type="checkbox"/> Stanser/lukter ser på lydilden minst 2 ganger	<input type="checkbox"/> Biter i/leker med lydilden. Interessen avtar	<input type="checkbox"/> Biter i/leker med lydilden ved 2 eller flere passeringer
8a SPØKELSER Trussel/agresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser noe trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser stor trusselatferd og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og flere angrep
8b SPØKELSER Kontroll	<input type="checkbox"/> Viser noe kontroll, deretter ingen interesse/resignerer	<input type="checkbox"/> Ser mot spøkelsene nå og da	<input type="checkbox"/> Kontrollerer/viser reaksjon mot spøkelsene. Lange avbrudd	<input checked="" type="checkbox"/> Kontrollerer/viser reaksjon mot begge spøkelsene. Korte avbrudd	<input type="checkbox"/> Kontrollerer/ viser reaksjon mot spøkelsene under hele momentet
8c SPØKELSER Redsel	<input checked="" type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører	<input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører, avstandsregulering	<input type="checkbox"/> Oppholder seg foran eller ved siden av fører, pendler mellom flukt/start og kontroll	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak bak fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input type="checkbox"/> Flykter lenger enn båndets lengde. Kan søke støtte hos tilskuerne eller forlate stedet
8d SPØKELSER Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går fram når fører har tatt av figurantene drakta	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram når fører snakker med figurantene/roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører har gått halve avstand	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset uten hjelp
9 SPØKELSER Kontakt	<input type="checkbox"/> Avviser eller unngår kontakt forsøk	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakt – helt uengasjert, men drar seg ikke unna	<input type="checkbox"/> Besvarer kontaktforsøk	<input checked="" type="checkbox"/> Tar selv kontakt - balansert	<input type="checkbox"/> Intensiv kontakttatferd mot figuranten, kan hoppe og bjeffe
9a LEK 2 Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men kan vise interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Leker – starter langsomt, men blir aktiv	<input type="checkbox"/> Leker aktivt, starter raskt	<input type="checkbox"/> Leker veldig aktivt – starter veldig raskt
9b LEK 2 Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke direkte, snuser først på gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller nyper i gjenstanden	<input checked="" type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte. Hugger i gjenstanden
10 SKUDD	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen berørthet, rask kontroll og siden helt uberørt	<input type="checkbox"/> Kontroll som forsvinner etter første skudd. Bryter, men opptar tidligere aktivitet	<input type="checkbox"/> Avtagende reaksjon/retter interessen mot skytter/går tilbake til aktivitet/passiv	<input type="checkbox"/> Avbryter aktivitet. Fokuserer på skytter. Kan ikke gjenoppta tidligere aktivitet	<input type="checkbox"/> Vedvarende uro etter flere skudd. Avbryter eller tydelige fluktendenser. Avstår skudd

Avreagerer: <input checked="" type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei	Beskriver avbryter:	Eieren avbryter:	Uakseptabel handling:	Eieren avstår fra skudd:	Gjennomført MH: <i>JH</i>
Merknader:					
OBS! På moment 3 ANGIS DEL 1 OG 2 MED RÅLL					
Beskriver: <i>Gule av</i>			Beskriver: <i>[Signature]</i>		